

**Karta informacyjna  
innowacji pedagogicznej**

**w Zespole Szkolno-Przedszkolnym w Rzgowie**

<b>Temat innowacji pedagogicznej</b>	Projekt edukacyjny: „Bajkowa wyprawa”
<b>Imię i nazwisko autora lub zespołu autorskiego</b>	Edu Anima- Akademia Rozwoju Osobistego Agata Janus
<b>Imię i nazwisko osoby/osób wdrażających innowację</b>	Natalia Szymczak
<b>Czas trwania innowacji</b>	Od września 2023r. do kwietnia 2024r.

**Informacje dotyczące innowacji**

<b>Rodzaj innowacji pedagogicznej (właściwe podkreślić)</b>	<b>Osoby objęte działaniami (właściwe podkreślić)</b>	<b>Zajęcia edukacyjne objęte innowacją (właściwe podkreślić)</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>programowa,</u></li> <li>• organizacyjna,</li> <li>• <u>metodyczna,</u></li> <li>• mieszana.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>jeden oddział lub grupa uczniów,</u></li> <li>• więcej oddziałów,</li> <li>• wszystkie oddziały.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wybrane zajęcia edukacyjne,</li> <li>• wszystkie zajęcia edukacyjne,</li> <li>• <u>jeden przedmiot nauczania,</u></li> <li>• więcej przedmiotów nauczania.</li> </ul>

<b>Opis innowacji</b>	
<b>Uzasadnienie potrzeby wprowadzenia innowacji pedagogicznej</b>	Rozbudzanie zainteresowań dzieci literaturą klasyczną, upowszechnianie czytelnictwa, a także kształtowanie postaw ukierunkowanych na prawdę, dobro i piękno.
<b>Cele ogólne innowacji pedagogicznej</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Systematyczne poznawanie przez dzieci bajek z zakresu literatury klasycznej.</li> <li>▪ Realizacja podstawy programowej wychowania przedszkolnego w oparciu o literaturę klasyczną.</li> <li>▪ Rozwijanie postrzegania i rozróżnia zachowań dobrych i niewłaściwych.</li> <li>▪ Doskonalenie umiejętności komunikowania się, w tym posługiwania się pełnymi zdaniami i tworzenia spójnych wypowiedzi.</li> <li>▪ Poszerzanie słownictwa dzieci.</li> <li>▪ Rozbudzanie wyobraźni, kreatywności i twórczego myślenia wychowanków.</li> <li>▪ Doskonalenie umiejętności słuchania oraz wykonywania zadań w skupieniu.</li> <li>▪ Rozwijanie wśród dzieci samodzielności i motywacji do działania.</li> </ul>

<b>Na czym polega nowatorstwo innowacji pedagogicznej</b>	„Bajkowa wyprawa” to zaproszenie dzieci do świata klasycznych bajek. To zaproszenie do poznawania postaci, postaw, przygód bajkowych bohaterów. do różnorodnych aktywności związanych z bajkami osadzonych w podstawie programowej i priorytetach MEiN.
<b>Spodziewane efekty innowacji pedagogicznej</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nabycie różnych umiejętności z obszarów edukacji przedszkolnej.</li> <li>▪ Poszerzenie słownictwa dzieci.</li> <li>▪ Rozbudzenie wyobraźni, kreatywności i twórczego myślenia.</li> </ul>
<b>Opis innowacji pedagogicznej</b>	<p>Nauczyciel wykonuje zadania z zakresu 10 bajek podanych na liście projektu. Zadania można wykonać wg propozycji podanych przez autora projektu oraz wg własnych pomysłów. Po zakończeniu projektu nauczyciel pisze sprawozdanie i wysyła je w celu otrzymania certyfikatu poświadczającego udział.</p> <p>LISTA BAJEK DO REALIZACJI ZADAŃ W PROJEKCIE ”BAJKOWA WYPRAWA”</p> <p>1. Czerwony kapturek” 2. Trzy świnki 3. Kot w butach 4. Jaś i magiczna fasola 5. Kopciuszek 6. Królowna Śnieżka 7. Złota rybka 8. Jaś i Małgosia 9. Roszpunka 10. Calineczka</p>
<b>Sposoby ewaluacji innowacji pedagogicznej</b>	Obserwacja dzieci na zajęciach (poziomu zadowolenia, zainteresowania).
<b>Finansowanie innowacji pedagogicznej</b>	-

<b>Adnotacje Dyrektora Szkoły</b>	
<b>Data wpływu innowacji pedagogicznej</b>	
<b>Uchwała Rady Pedagogicznej- data, numer uchwały</b>	
<b>Data i podpis Dyrektora szkoły, zatwierdzający realizację innowacji</b>	